

令和元年度 菊陽町工業団地造成事業特別会計補正予算（第４号）

令和元年度菊陽町の工業団地造成事業特別会計補正予算（第４号）は、次に定めるところによる。

（歳入歳出予算の補正）

第１条 歳入歳出予算の総額から歳入歳出それぞれ５，０００千円を減額し、歳入歳出予算の総額を歳入歳出それぞれ３６５，４１２千円とする。

２ 歳入歳出予算の補正の款項の区分及び当該区分ごとの金額並びに補正後の歳入歳出予算の金額は、「第１表 歳入歳出予算補正」による。

（繰越明許費）

第２条 地方自治法第２１３条第１項の規定により翌年度に繰り越して使用することができる経費は、「第２表 繰越明許費」による。

（地方債の補正）

第３条 地方債の変更は、「第３表 地方債補正」による。

令和２年３月３１日専決

令和２年６月８日提出

菊 陽 町 長 後 藤 三 雄

第1表 歳入歳出予算補正

歳入

(単位 : 千円)

款	項	補正前の額	補正額	計
4 町債		200,000	△5,000	195,000
	1 町債	200,000	△5,000	195,000
歳入合 計		370,412	△5,000	365,412

歳 出

(単位 : 千円)

款	項	補 正 前 の 額	補 正 額	計
1 事業費		2 3 4, 8 2 2	△ 5, 0 0 0	2 2 9, 8 2 2
	1 事業費	2 3 4, 8 2 2	△ 5, 0 0 0	2 2 9, 8 2 2
歳 出 合 計		3 7 0, 4 1 2	△ 5, 0 0 0	3 6 5, 4 1 2

第2表 繰越明許費

款	項	事業名	金額
1 事業費	1 事業費	(仮称) 第二原水工業団地整備事業	105,000 千円

第3表 地 方 債 補 正

1 変更

起債の目的	補 正 前				補 正 後			
	限度額(千円)	起債の方法	利 率	償還の方法	限度額(千円)	起債の方法	利 率	償還の方法
工業団地整備事業	200,000	証書借入 又は 証券発行	年5%以内 (ただし、利率 見直し方式で借 り入れる政府資 金及び地方公共 団体金融機構資 金について、利 率の見直しを 行った後におい ては当該見直し 後の利率)	25年以内 (据置期間5年 以内 半年賦元 利均等償還又は 半年賦元金均等 償還) ただし、町財政 の都合により、 据置期間及び償 還期限を短縮 し、又は繰上償 還若しくは、低 利に借り換える ことができる。	195,000	補正前に 同じ	補正前に 同じ	25年以内(据 置を含む)にお いて半年賦元利 均等償還若しく は半年賦元金均 等償還又は借入 先と協議して定 めるものによ る。 ただし、町財政 の都合により、 据置期間及び償 還期限を短縮 し、又は繰上償 還若しくは、低 利に借り換える ことができる。
合 計	200,000				195,000			

補正予算に関する説明書

歳入歳出補正予算事項別明細書

1. 総括 歳入

(単位 : 千円)

款	補正前の額	補正額	計
4 町債	200,000	△5,000	195,000
歳入合計	370,412	△5,000	365,412

歳 出

(単位 : 千円)

款	補正前の額	補正額	計	補正額の財源内訳			
				特定財源			一般財源
				国県支出金	地方債	その他	
1 事業費	234,822	△5,000	229,822		△5,000		
歳 出 合 計	370,412	△5,000	365,412		△5,000		

2 歳入

(款) 4 町債

(項) 1 町債

(単位 : 千円)

目	補正前の額	補正額	計	節		説明
				区分	金額	
1 土木債	200,000	△ 5,000	195,000	1 工業団地造成事業債	△ 5,000	工業団地造成事業債 △ 5,000
計	200,000	△ 5,000	195,000			

3 歳出

(款) 1 事業費

(項) 1 事業費

(単位：千円)

目	補正前の額	補 正 額	計	補 正 額 の 財 源 内 訳				節		説 明	
				特 定 財 源			一般財源	区 分	金 額		
				国県支出金	地 方 債	そ の 他					
1 工業団地 造成事業 費	234, 822	△5, 000	229, 822		△5, 000			11 需用費	△130	消耗品費	△130
								12 役務費	△870	手数料 許可申請手数料	△870 △870
								22 補償、補 填及び賠 償金	△4, 000	補償費 建物等補償費	△4, 000 △4, 000
計	234, 822	△5, 000	229, 822		△5, 000						